http://www.informatik.tu-muenchen.de/~muellerg/docs/NeueStudienUndPruefungsordnung/UebersichtGrundstudium.ps
6. November 1996, Autor: Gerhard Müller (muellerg@informatik.tu-muenchen.de)

Die neue Studien- und Prüfungsordnung Informatik im Grundstudium

Dieses Dokument ist unter `http://www.informatik.tu-muenchen.de/~muellerg/docs/NeueStudienUndPruefungsordnung/UebersichtGrundstudium/` auch im WWW verfügbar.

1 Grundstudium Übersicht

Semester 1	Info I 4V+3TÜ	HM I 5V+2TÜ		TGI 4V
Semester 2	Info II 4V+3TÜ	HM II 4V+2TÜ		TGI Praktikum 4P
Semester 3	Info III 4V+2TÜ	Konkrete Mathematik 2V+3P	Diskrete Strukturen I 4V+2TÜ	Proseminar 2 ProS
Semester 4	Info IV 4V+2TÜ		Diskrete Strukturen II 3V+1Ü	Programmier-Praktikum 3P

(Ohne Zentralübungen, da deren Status noch nicht klar ist)

- **Informatik I - IV:**
  Grundlegende Informatik-Vorlesung: Algorithmen, Datenstrukturen, Programmieren, Theorie...
- **Technische Grundlagen der Informatik (TGI):**
  Wie funktioniert ein Rechner physikalisch, wie sehen zukünftige Entwicklungen aus...
- **TGI-Praktikum:**
  Prakische Einübung von Wissen aus der TGI-Vorlesung
- **Höhere Mathematik (HM):**
  Ingenieur-HM-Vorlesungen, anwendungsbezogene Mathematik, Differential-/Integralrechnung, Vektoren, Matrizen, Funktionentheorie, Differentialgleichungen,...
  Zusammen mit E-Technikern
- **Diskrete Strukturen (DS):**

  - **DS I:** Mathematik für Informatiker: Logische Grundlagen der Programmierung, Logisches Schließen, Beweistechniken, Geometrische Algorithmen, Boolesche Verbände, Reihen, Folgen,...
  - **DS II:** Wahrscheinlichkeit und Statistik

- **Konkrete Mathematik (KM):**
  Wird im Praktikum durchgeführt, Inhalt noch nicht klar, eventuell Teile aus Numerik, HM III/IV, Diskrete Strukturen

- **Proseminar:**
  im 3. oder 4. Semester, nun verpflichtend, Kontakt Lehrstuhl, hoffentlich mit Einführung in Wissenschaftliches Arbeiten (Literaturrecherche, Vortragsgestaltung, ...)

- **Programmierpraktikum:**
  im 4. oder 3. Semester, Einführung in die Programmierung "im Großen", Team-Programmierung, ...

- **Nebenfach:**
  startet üblicherweise erst im 3. Semester
  Genaueres über die Ausgestaltung der Nebenfächer ist nicht bekannt, außer
  - Nebenfach **Mathematik:**
    Vorlesungen im 3. Semester: HM III
    Vorlesungen im 4. Semester: HM IV
    Vordiplom: schriftliche Klausur über HM III und IV
  - Nebenfach **Wirtschaft:**
    Kein VWL(Holzheu) mehr!

- **Überfachliche Grundlagen:**
  Vorlesungen aus den Bereichen
  - Wirtschaft und Management
  - Rechtswissenschaften
  - Kommunikation und Teamfähigkeit
  - Technikfolgen und gesellschaftliche Auswirkungen

2 Scheine und DVP-Klausuren

für DVP I:	- Info I	
	- HM I	
DVP I:	+ Info I/II	mündlich
	+ HM I/II	schriftlich
	+ TGI	schriftlich
für DVP II:	- Info III od. IV	
	- DS I	
	- Praktikum Konkrete Mathematik	
	- Praktikum TGI	
	- Proseminar	
	- Programmierpraktikum	
	- Nebenfach	
DVP II:	*nur nach bestandener DVP I*	
	+ Info III/IV	mündlich
	+ DS I/II	mündlich (!)
	+ Nebenfach	mündl./schriftl.

3 Weitere Informationsquellen

- ESI 96: Seiten 26-32, online verfügbar unter `http://www.fachschaften.tu-muenchen.de/FSMPI/SET/ESI/Artikel/informatik.htm`
- Entwurf neue Studien- und Prüfungsordnung, online verfügbar unter `http://www2.informatik.tu-muenchen.de/studprueford/studprueford.html`
- Studienberatung Informatik: `http://www3.informatik.tu-muenchen.de/public/allgemeines/studienberatung/`
- Nächstes Impulsiv

Fehler, Verbesserungsvorschläge, Anmerkungen, Kritik bitte an
Gerhard Müller, email: muellerg@informatik.tu-muenchen.de